



**„Alle Spieler werden Sieger sein“**



## Einladung FC Italia Nauheim e.V. Hallencup 2025

Liebe Sportsfreunde,

Die Jugendabteilung von FC Italia Nauheim e.V. möchte Sie herzlich zum Hallencup 2025 einladen. Unter dem Motto **„Alle Spieler werden Sieger sein“** lädt FC Italia Nauheim e.V. zum Hallencup G - Junioren und F-Junioren ein. Das Hallenturnier findet in der Georg-Schad-Halle in 64569 Nauheim statt (Im Gehren 6) Wir würden uns freuen, Sie bei uns begrüßen zu dürfen.

Samstag/Sonntag 25. - 26 Jan 2025



Sa.25.01.25

So.26.01.25

G-Junioren Jahrgang 2018/2019

F-Junioren Jahrgang 2016/2017

Spielform Funino 3:3 auf 4 Minitore

Spielform 4+1

Beginn 10:00 Uhr

Beginn 09:30 Uhr

Hallencup 2025 FC Italia Nauheim e.V.  
G-Junioren und F-Junioren Hallenturnier

Anmeldung unter  
[fc-italia-nauheim@t-online.de](mailto:fc-italia-nauheim@t-online.de)

Fragen? Gerne melden:  
+49 (162) 4073051 oder +49 (151) 42416167

Wir bitten um Anmeldung per E-Mail an [fc-italia-nauheim@t-online.de](mailto:fc-italia-nauheim@t-online.de). Die Anmeldungen werden nach ihrem Eingangsdatum berücksichtigt. Die Startgebühr beträgt für jede Mannschaft 25€, und muss in Voraus an den Ausrichter überwiesen werden.

Die Zusendung der Turnierunterlagen und Turnierbestimmungen erfolgt bis ca.2 Wochen vor Turnierbeginn. Gespielt wird nach den allgemeinen Durchführungsbestimmungen 24/25 – HFV - Neue Wettbewerbsformen G - und F-Junioren, und Fair Play Regeln. (kein Futsal) Für das Hallenturnier besteht für die Spieler Schienbeinschonerpflicht, ohne Schienbeinschoner ist leider keine Teilnahme für den Spieler am Hallenturnier möglich.

Wir freuen uns auf spannende Spiele der G -und F- Junioren, und wünschen viel Spaß und Freude beim Fußballspiel. Die jüngeren Spieler werden bestimmt mit vollem Einsatz ihre Fußballerischen Fähigkeiten zeigen. Für das leibliche Wohl wird bestens gesorgt. FC Italia Nauheim e.V. freut sich auf zahlreiche Besucher.

FC Italia Nauheim e.V.  
Jugendabteilung



## FC Italia Nauheim e.V. Hallencup 2025 Turnierbestimmungen

**1. Teilnahme:** Mit der Teilnahme am Hallencup 2025 erkennt jede Mannschaft die Turnierbestimmungen an. Gespielt wird nach den Regeln des HFV und nach unseren Turnierbestimmungen. (kein Futsal). Tritt eine Mannschaft zum Hallencup - 2025 FC Italia Nauheim e.V. nicht an, ohne eine Ersatzmannschaft zu benennen, behält sich der ausrichtende Verein FC Italia Nauheim e.V. das Recht vor, einen Betrag von 70 Euro als Entschädigung auszusprechen, der vom absagenden Verein zutragen ist. Der Betrag von 70 Euro ist zeitnah an den Ausrichter zu überweisen.

### **2. Sporthalle:**

Der Hallencup 2025 findet in der Georg Schad Halle in 64569 Nauheim statt. (Str. Im Gehen 6)  
Wir weisen darauf hin, dass die Sporthalle **innerhalb nicht mit Straßenschuhen** betreten werden darf. Die Überwachung unterliegt dem Veranstalter sowie dem anwesenden Hallenwart. Sollten die Anweisungen nicht befolgt werden, erfolgt der Ausschluss von der Veranstaltung.

### **3. Ausrüstung:**

Die Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen spielen. Die Schuhe müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der anderen Spieler entstehen. Für das Hallenturnier besteht für alle Spieler Schienbeinschonerpflicht. Ohne Schienbeinschoner ist leider keine Teilnahme für den Spieler am Hallenturnier möglich.

### **4. Hallenturnierbericht:**

30 Minuten vor Beginn des ersten Spiels der jeweiligen Mannschaft muss, die aus dem DFB.Net ausgedruckte Spielerübersicht, bei der Turnierleitung abgegeben werden.

**5. Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus **maximal ausfolgenden Spielern:**

**G-Junioren:** eine G-Junioren-Mannschaft besteht aus **maximal 6 Spielern**. 3 Spieler auf dem Feld, und 3 Rotationsspieler.

**F-Junioren:** Eine F-Junioren-Mannschaft besteht aus **maximal 9 Spielern**, 5 Spieler auf dem Feld (Inkl.TW) und 4 Auswechselspieler.



## FC Italia Nauheim e.V. Hallencup 2025 Turnierbestimmungen

### **6. Spielbetrieb:**

Gruppeneinteilungen, Spielpaarungen und Anstoßzeiten sind im Turnierplan aufgeführt. Gespielt wird nach den allgemeinen Durchführungsbestimmungen 24/25 – HFV - Neue Wettbewerbsformen G - und F-Junioren, und Fair Play Regeln.

### **G-Junioren:**

Die G-Junioren spielen den Spielmodus 3:3 auf 4 Minitore/Spielfeldmaße 25x20 Meter/Spielzeit max. 7 Minuten pro Spiel/6 Meter Schusszone, 1-2 Rotationsspieler, jeweils ca. 3 Minuten Pause.

### **F-Junioren:**

Die F-Junioren spielen den Spielmodus 5:5 (inkl. TW) auf Hallentore /Spielfeldmaße 40 x 25m/ /max. Spielzeit 10 Minuten pro Spiel/Schusszone ist Mittellinie.

Bei gleicher Trikotfarbe erhält die erstgenannte Mannschaft Leibchen, um eine Verwechslungsgefahr zu vermeiden. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß. Abseits ist aufgehoben. Bei Bedarf behält sich die Turnierleitung ggf. auch kurzfristige Änderungen vor. Die Zusendung der Turnierunterlagen erfolgt bis ca. 2 Wochen vor Turnierbeginn.

### **7. Auswechslungen:**

Das Auswechseln von Spielern ist gestattet und muss wie folgt erfolgen:

**G-Junioren:** Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes - das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie. Nach jedem Tor wechseln beide Teams jeweils einen Spieler einer festgelegten Reihenfolge aus und ein.

### **F-Junioren:**

Das Auswechseln von Spielern ist gestattet und muss im Bereich der Mittellinie erfolgen. „Fliegender Wechsel“ und Wiedereinwechseln sind erlaubt. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen.

### **8. Spielfeld/Auswechselbank und innerhalb der Sporthalle**

Auf dem Spielfeld befinden sich nur die Spieler, Trainer und Betreuer. Spielfreie Mannschaften und Zuschauer halten sich bitte auf der zuständigen Tribüne auf.



## FC Italia Nauheim e.V. Hallencup 2025 Turnierbestimmungen

### 9. Freistoßausführung

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Dabei müssen die gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.

### 10. Eckstoß

Aus einem Eckstoß kann ein Tor direkt erzielt werden. Bei Ausführung des Eckstoßes müssen die gegnerischen Spieler mindestens 3 vom Ball entfernt sein.

### 11. Strafstoßausführung

Ein Strafstoß wird vom Siebenmeterpunkt (Hallentore) ausgeführt.

Mit Ausnahme des den Strafstoß ausführenden Spielers müssen alle übrigen Spieler außerhalb des Strafraumes (Torraumes) und mindestens 3 m vom Ausführungspunkt entfernt sein. Der Strafstoß kann mit Anlauf ausgeführt werden. Ist eine Entscheidung durch Siebenmeterschießen herbeizuführen, müssen aus jeder Mannschaft fünf Spieler benannt werden, die ausschließlich bis zur Entscheidung die Siebenmeter ausführen.

### 12. Torwartspiel:

Fängt oder kontrolliert der Torwart den Ball aus dem Spielgeschehen heraus mit der Hand, darf der Abwurf/Abschlag des Torwartes **nicht ohne vorherige Spielerberührung** die Mittellinie überqueren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß auf der Mittellinie zu verhängen.

Nach einem Torausball kann der Ball durch Abstoß, **nur durch den Torwart**, innerhalb des Strafraumes wieder ins Spiel gebracht werden, auch hier gilt die Regel: Der Ball darf nicht **ohne vorherige Spielerberührung** die Mittellinie überqueren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß auf der Mittellinie zu verhängen. Beim Torausball müssen sich die Gegenspieler außerhalb des Strafraumes befinden. **Zuspiel zum Torwart (Rückpass):** Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem erlaubt, den Ball mit den Händen zu aufnehmen.

Der Torwart darf seinen Torraum/Strafraum zum Zwecke der Abwehr verlassen.

### 13. Spielfortsetzung nach Seitenausball bzw. Bandenbenutzung

Ob die Spiele mit oder ohne Bande durchgeführt werden, hängt von der Hallenbeschaffenheit ab.

**G-Junioren:** Beim Seitenaus wird der Ball ein gedribbelt.

**F-Junioren:** Die Turnierspiele in der Georg-Schad-Halle sind so geplant, dass auf einer Seite mit Bande gespielt wird, und auf der gegenüberliegenden Seite der Ball durch Einrollen wieder ins Spiel gebracht wird, wenn er die Seitenauslinie überschritten hat. Die gegnerischen Spieler müssen in allen Fällen beim Einwurf mindestens 3m vom Ball entfernt sein.



## **FC Italia Nauheim e.V. Hallencup 2025 Turnierbestimmungen**

### **14. Spielfortsetzung nach Berührung der Hallenkonstruktion**

Der Veranstalter bestimmt unter Berücksichtigung der Hallenmaße, bis zu welcher Höhe der Ball gespielt werden darf. Verstöße werden mit einem indirekten Freistoß von der Stelle aus bestraft, die unterhalb des Punktes liegt, wo die zulässige Höhe überschritten bzw. die Decke oder herabhängende Gegenstände berührt werden. Erfolgt diese Berührung innerhalb des Strafraumes, ist der indirekte Freistoß auf der Strafraumgrenze zu verhängen.

### **15. Ballbeschaffenheit**

Es ist mit einem Hallenball zu spielen, der von seiner Größe / Gewicht den Altersklassen anzupassen ist. Der Ball wird vom Ausrichter zur Verfügung gestellt.

### **16. Fairness:**

Bei unserer Veranstaltung stehen eine faire Spielweise und die persönliche Begegnung aller Teilnehmer im Sinne des Jugendfußballs im Vordergrund. Wir bitten auch um faires Verhalten der Zuschauer gegenüber dem Schiedsrichter

### **17. Verstöße gegen Spielregeln, Feldverweise,**

Unsportliches Verhalten sowie Verstöße gegen die Spielregeln werden nach den vorgesehenen Bestimmungen geahndet. Ein Spieler kann während eines Spieles für die Dauer von 2 Minuten vom Spielfeld verwiesen werden. Die Mannschaft darf die Spielerzahl ergänzen (auch mit dem Spieler, der für 2 Minuten des Feldes verwiesen wurde), wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von zwei Minuten. Für einen bereits für 2 Minuten des Feldes verwiesenen Spieler kann keine Verwarnung mehr ausgesprochen werden (gelbe Karte). Als persönliche Strafe kann es nur noch den Feldverweis geben (rote Karte). Bei Feldverweisen mit roter Karte scheidet die betroffenen Spieler aus dem Turnier aus. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis mit der roten Karte hinnehmen musste, kann die Anzahl ihrer im Spiel befindlichen Spieler wieder ergänzen. (nicht mit dem des Feldes verwiesenen Spielers), wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von 2 Minuten. Die Strafzeit wird durch den Zeitnehmer bzw. den Schiedsrichter überwacht.

### **18. Wertgegenstände**

Bitte hinterlassen Sie keine Wertgegenstände, usw. unbeaufsichtigt. Der Veranstalter übernimmt hierfür leider keine Haftung.

Wir freuen uns auf spannende Spiele der G -und F- Junioren, und wünschen viel Spaß und Freude beim Fußballspiel. Für das leibliche Wohl wird bestens gesorgt.

FC Italia Nauheim e.V.  
Jugendabteilung





**Allgemeine Durchführungsbestimmungen 2024/2025  
bei den G-, F- und E-Junioren - „Neue Wettbewerbsformen“**

**1. Allgemeines**

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

**2. Zulässige Wettbewerbsformen**

In der Spielzeit 2024/2025 dürfen durch die zuständigen Kreisjugendausschüsse folgende Wettbewerbe angeboten und durchgeführt werden.

**a) G-Junioren: Spielfeste (Festivals)**

- 3:3 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 25 x 20 m / Spielzeit max. 7 Minuten pro Spiel; 6-Meter-Schusszone, 1-2 Rotationsspieler, max. 7 Spielrunden, jeweils ca. 3 Min. Pause

**b) F-Junioren: Spielfeste (Festivals)**

- 4:4 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 10 Minuten pro Spiel; 6-Meter-Schusszone, 1-3 Rotationsspieler, max. 7 Spielrunden, jeweils ca. 3 Min. Pause

und/oder

- 5:5 (inkl. TW) auf Jugendtore (Höhe reduziert auf 1,65 m z.B. mit Flatterband, Banner) / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 10 Minuten pro Spiel; max. 7 Spielrunden / Schusszone ist Mittellinie / nach den Regeln der FPL (Nr. 5)

**c) E-Junioren: Spielfeste (Festivals)**

- 4:4 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 12 Minuten pro Spiel / 6 Meter-Schusszone / 1-3 Rotationsspieler / max. 6 Spielrunden / jeweils 3 Min. Pause

und/oder

- 5:5 (inkl. TW) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 12 Minuten pro Spiel / Schusszone ist Mittellinie / 1-3 Rotationsspieler / max. 6 Spielrunden / jeweils 3 Min. Pause / nach den Regeln der FPL (Nr. 5)

und/oder

- 7:7 (inkl. TW) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 55 x 35 m Spiele / max. Spielzeit 2 x 25 Min. / nach den Regeln der FPL (Nr. 5)



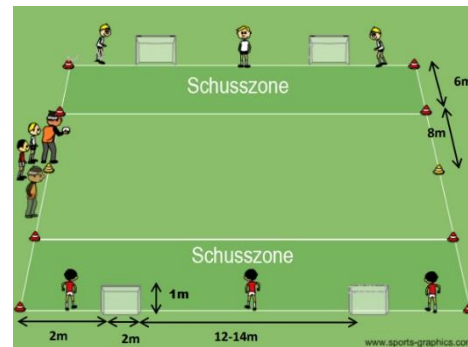
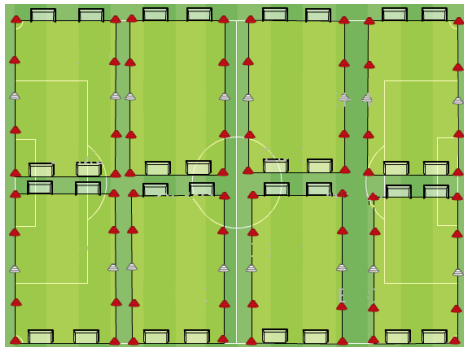
### 3. Regeln für Spielfeste (Festivals) im 3:3/4:4 auf 4 Mini-Tore

#### Grundsätze:

- Die Kinder spielen allein, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg.
- Der Handshake ist für alle Altersklassen verpflichtend.

#### Spielfeld/Aufbau:

- Gespielt wird auf 4 Mini-Tore ohne Torhüter auf der vorgegebenen Spielfeldgröße. Es ist empfehlenswert, die einzelnen Spielfelder gut sichtbar zu nummerieren (z.B. laminiertes DIN A4-Blatt mit den Nummern 1 bis 8).
- Auf ein „normales“ Fußballfeld passen im 3 gegen 3 ca. acht Mini-Spielfelder; im 4 gegen 4 ca. 6 Minispielfelder. Somit können bei G-JUN bis zu 16 Teams und im 4 gegen 4 bis zu 12 Teams gleichzeitig spielen.



- Materialbedarf je Spielfeld: 8 Markierungskegel für die Torschusszonen, ggf. 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Mini-Tore, ggf. Spielfeldnummerierung; 2 Bälle. Jeder Verein soll pro Team jeweils zwei eigene Mini-Tore zur Veranstaltung mitbringen, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.

#### Zahl der Spieler in jeder Mannschaft:

- Ein Team besteht im 3 gegen 3 in der Regel aus 4 bzw. 5 Spielern; beim 4 gegen 4 aus 5-7 Spielern.
- 3 bzw. 4 Spieler befinden sich auf dem Spielfeld. Die anderen Spieler sind Rotationsspieler.
- Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.

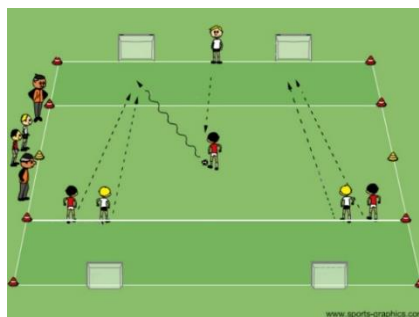
#### Organisation und Regeln:

- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch den Turnierleiter.
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torauslinie.
- Jede teilnehmende Mannschaft stellt einen Feldbetreuer, der die Mannschaft durch das Turnier (auch bei Auf- und Abstieg) dauerhaft begleitet.





- Das Spiel wird mit Ablegen des Balles am Mittelkreis durch einen Feldbetreuer begonnen.
- Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- Nach jedem Tor wechseln beide Teams (nicht zwingend der Torschütze) jeweils einen Spieler in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) aus und ein.
- Besteht ein Team aus mehr als 4 bzw. 5 Spielern, werden alle übrigen Rotationsspieler gleichzeitig eingewechselt.
- Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes – das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat, muss sich hinter die Mittellinie zurückziehen.
- Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei auch direkt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden. Auch hier dürfen Tore direkt erzielt werden.
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
- Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der auch als Dribbling ausgeführt werden darf. Tore dürfen auch direkt erzielt werden.
- Bei Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff (Penalty) von der Mittellinie gegen den regelverstoßenden Verteidiger im 1:1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen (siehe Grafik).



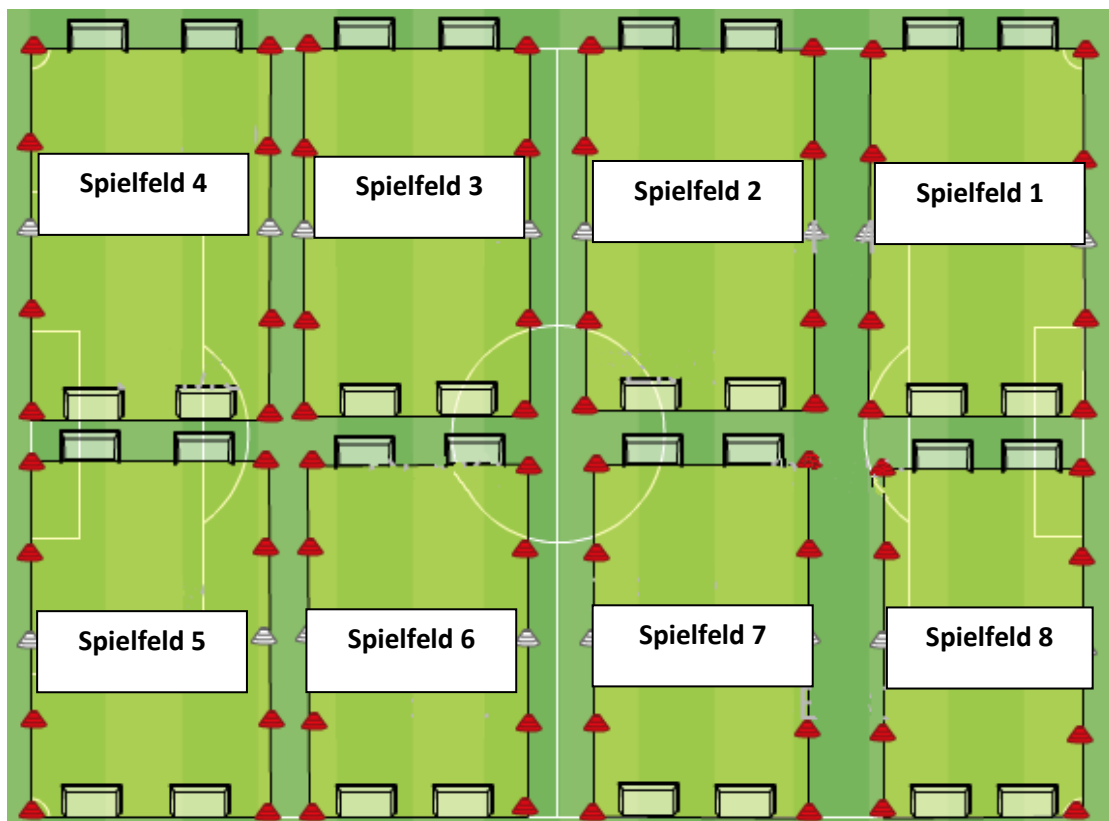
- Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.
- Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen nicht zur Anwendung.
- Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der **Fairplay-Liga** (Schiedsrichter-, Trainer- und Fanregel siehe Nr. 5).



## Spielmodus:

- Die einzelnen Teams werden so weit wie möglich leistungshomogen eingeteilt. Vor jedem Spieltag oder bei einem Turnier werden die Teams nach Schulnotensystem (1 = sehr gut bis 6 = Anfänger) eingeteilt. Diese Klassifizierung dient als Grundlage für die Startaufstellung im ersten Spiel. Die vermeintlich stärksten Teams beginnen idealerweise auf einem mittleren Spielfeld (z.B. Spielfeld 4 oder 5).
- Das Siegerteam des Feldes mit der höchsten Nummer und das Verliererteam vom Feld 1 bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld (Organisation durch Feldbetreuer). Somit wird erreicht, dass auf einem Großfeld bis zu acht verschiedene „Ligen“ entstehen, die dem unterschiedlichen Leistungsniveau gerecht werden. Bei weniger Mannschaften verringert sich die Anzahl der Spielfelder entsprechend. Das Spielsystem bleibt aber gleich.
- Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat.
- Bei 0:0 entscheidet das Kinderspiel „Schere-Stein-Papier“.

## Modus zum „Auf- und Abstieg“ zu den weiteren Spielfeldern:





#### 4. Regeln für Spiele im 5:5 (E- oder F-Jun.) und 7:7 (nur E-Jun.), inkl. Torwart auf 2 Jugendtore bei Spielfesten (Festivals)

##### **Grundsätze:**

- Die Kinder spielen allein, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg.
- Der Handshake ist für alle Altersklassen verpflichtend.

##### **Spielfeld/Aufbau:**

- Gespielt wird auf 2 Jugendtore (bei F-Junioren auf abgehängte Jugendtore) mit Torhütern auf der vorgegebenen Spielfeldgröße.
- Aufgrund der möglichen Verfügbarkeit der Jugendtore sowie der Sportplatzmaße können zwischen zwei und sechs Spielfeldern aufgebaut werden.
- Materialbedarf je Spielfeld: flache Markierungsteller für den Strafraum (8 m tief, 15 m breit inklusive Tor), 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Markierungskegel für die Ecken; 2 Bälle (gemäß Nr. 6)
- Anzustreben ist, dass über eingerichtete Nebenspielfelder die Auswechselspieler eine Spielmöglichkeit angeboten bekommen (2:2 / 3:3 / 4:4).

##### **Organisation und Regeln:**

- Es gelten die Regeln der Fair-Play-Liga (siehe Nr. 5)
- Hinweis in Bezug auf abgehängte Tore: Wenn der Ball, das Banner oder die Latte berührt, gibt es einen Tor-Abstoß. Das gilt unabhängig, wer zuletzt berührt hat.

#### 5. Regeln für Spiele im Rahmen der FPL bei Wettbewerben auf zwei Tore

##### **Schiedsrichter-Regel**

Die Kinder entscheiden selbst und spielen ohne Schiedsrichter.

- Die Fußballregeln bleiben unverändert: Tor - Toraus - Aus - Foul - Hand - Einwurf - Eckball usw.
- Die Kinder lernen Verantwortung für sich und Mitverantwortung für andere zu übernehmen.
- Sie lernen Entscheidungen zu treffen und zu akzeptieren.
- Die finale Einhaltung der Spielregeln obliegt den Trainern, die am Spielfeldrand gemeinsam in der Coachingzone stehen und gemeinsam bei stritten Entscheidungen eingreifen.
- An- und Abpfeif des Spieles erfolgt durch den Trainer oder Betreuer der Heimmannschaft. Dieser überwacht auch die Spielzeit.



## **Fan-Regel**

- Die Eltern halten Abstand zum Spielfeld.
- Durch eine ca. 15m vom Spielfeld entfernte „Eltern- und Fanzone“ wird die direkte Ansprache an die Kinder von außen unterbunden.
- Die Kinder können so ihre eigene Kreativität entfalten.
- Das Spiel wird den Kindern zurückgegeben.

## **Trainer-Regel**

- Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coachingzone. Je Mannschaft dürfen sich maximal zwei Trainer oder Betreuer in der Coachingzone aufhalten.
- Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen Wettkampf.
- Sie geben nur die nötigsten Anweisungen.
- Die Trainer organisieren das gemeinsame Einlaufen beider Mannschaften aus der Fanzone auf das Spielfeld sowie die Begrüßungs- und Verabschiedungszeremonie zwischen den Spielern beider Teams auf dem Spielfeld.

Die für die Spielfeldgrößen notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden.

## **6. Ballgrößen**

Diese Angaben sind allgemeinverbindliche DFB-Empfehlungen.

<b>Altersklasse</b>	<b>Ballgröße</b>	<b>Ballgewicht</b>
E-Junioren	Größe 4	290 oder 350 g
F-Junioren	Größe 3 oder 4	290 g
G-Junioren	Größe 3	290 g

## **7. Abseits**

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

## **8. Meldungen an das DFBNET / Ergebniseingabe**

Die Vereine sind verpflichtet, eventuelle Spielausfälle an das DFBNET zu melden.

Spielpläne sollen im DFBnet veröffentlicht werden. Spielergebnisse dürfen bei den G- und F-Junioren nicht im DFBnet veröffentlicht werden.

## **9. Spielbericht (Papierform)**

Im F- und G-Juniorenbereich kann der Spielbericht in Papierform verwendet werden. Die entsprechende Festlegung trifft der zuständige Kreisjugendausschuss.

## **9a. Spielbericht – Online**

(elektronischer Spielbericht; siehe auch gesond. Durchführungsbestimmungen)

Die Kreise können durch Beschluss des Kreisjugendausschusses die Verwendung des elektronischen Spielberichtes auch bei den F- und G-Junioren vorgeben.



Bei den E-Junioren ist die Verwendung des elektronischen Spielberichts generell vorgeschrieben.

Alle für den Einsatz vorgesehenen Spieler sind im elektronischen Spielbericht aufzuführen und benötigen eine Spielberechtigung für ihren Verein.

Bei Systemausfall ist ein Papier-Spielbericht zu verwenden

**10. Kreise**

Die Kreise regeln ihren Spielbetrieb in eigener Zuständigkeit nach den Vorschriften der Jugendordnung und den Durchführungsbestimmungen des Verbandsjugendausschusses.

Die Spiele der G- und F-Junioren – sowie der E-JUN FPL – werden als Freundschaftsspiele ausgetragen und nicht mit Schiedsrichtern besetzt.

**11. Durchführung von Freundschaftsspielen und Turnieren**

Freundschaftsspiele und Freundschaftsturniere (Feld- und Hallenspiele) bei den G- und F-Junioren können ausschließlich nach den Regeln der neuen Wettbewerbsformen stattfinden.

Platzierungsspiele sind nicht zulässig.

Der VJA behält sich Änderungen bzw. Sonderregelungen vor.

**Verbandsjugendausschuss,  
Juli 2024**